

Así que tienes un nuevo cachorro. ¿Y ahora?
Juguetes • Accesorios • Interacción



UNA GUÍA PARA EL DUEÑO DE UN NINTENDOGS Y ENTUSIASTA PERRUNO. NOVIEMBRE 2005

Perrito Nuevo®

LA REVISTA

LA REVISTA OFICIAL DEL NINTENDO KENNEL CLUB

¿NO QUIERES ALGUIEN A QUIEN AMAR?

Te ayudamos a elegir al perrito perfecto. **Pag. 3**

AQUÍ TE MOSTRAMOS
El camino hacia la victoria

CALENDARIO GRATIS

Mordidas Reales

CARTA DEL EDITOR

Al lograr el aparentemente imposible reto de meter una manada de perritos en tu Nintendo DS, **Nintendogs** demuestra que es posible. ¿Qué tan reales son esas criaturas del otro lado de la pantalla? Puedes tratar a los **Nintendogs** como si fueran auténticos caninos de carne y hueso a—entrenarlos, alimentarlos y darles la atención que todo perro desea. La revista Perrito Nuevo te ayuda a hacerlo. Sigue los consejos de estas páginas, ¡y tu pequeño amigo comerá de tu mano!



Perrito Nuevo
LA REVISTA

PUBLICISTA
Penny Pinscher

EDITOR
Ken U. Changethis

DIRECTOR DE ARTE
Knut Goodenough

ESCRITORES
I.M. Furry
Thirsten Howl
Yap Wagmore
Diggory Dogsworth
"Doc" Sund
Archie Hubbs

ENTRENADOR
Pat N. Handle

ABASTECEDOR
Bo Loff Kibbles

FOTOGRAFÍA
F. Stoppe

AMO DEL LÁTIGO
Holden Back

CRIADOR
Matt Schmaker

DEPARTAMENTO DE VENTAS
Adelade Here

Contenido

NINTENDO KENNEL CLUB
nintendogs

LA REVISTA OFICIAL DEL NINTENDO KENNEL CLUB

EN ESTE NÚMERO:









De portada

Para cada persona, hay un perrito.

¿LAS MASCOTAS SE PARECEN A SUS DUEÑOS? ELIGE UNA Y VE LAS SIMILITUDES.

Por I.M. Furry

Todos los cachorros tienen un sentido innato de agradar, pero hay diferencias notables entre las razas, y entre los **Nintendogs** individualmente. Seis razas están disponibles en la tienda de cada una de las tres versiones de **Nintendogs**, aunque otras llegarán conforme consigas Trainer Points e interactúes con otros dueños en el Bark mode. Las decisiones que tomes cuando selecciones a tu primer cachorro dicen mucho de tu propia personalidad. ¿Te agradan dóciles e inteligentes, o simplemente la felicidad desbordada? ¿La independencia o una necesidad constante de atención? Pasa un tiempo con cada perro y elige aquél con el cual te identifiques más.

Labrador & Friends

Labrador Retriever
Miniature Pinscher
Toy Poodle
Pembroke Welsh Corgi
Miniature Schnauzer
Shiba Inu



SABIA DECISIÓN

Inteligentes, dóciles y agradables, los Labrador retrievers son canes fieles a sus amos, y pueden estar llenos de energía como cachorros. ¡No causa ninguna sorpresa que sea una de las razas más populares de perros!



Dachshund & Friends

Miniature Dachshund
Golden Retriever
Beagle
Pug
Siberian Husky
Shih Tzu

¡PERRO CALIENTE!

Los cuerpos largos de los Dachshund hacen que se les conozca como perros salchicha, aunque han demostrado ser confiables y tener un buen temperamento. Sus narices tan refinadas los convierten en excelentes perros de caza.

Chihuahua & Friends

Chihuahua
German Shepherd
Boxer
Cavalier K. C. Spaniel
Yorkshire Terrier
Shetland Sheepdog

EL MEJOR PERRO DE INTERIOR Desde el tiempo de los aztecas, los Chihuahua han sido rápidos, juguetones y muy alertas. Resultan perfectos para la vida dentro de la casa, pero se agitan mucho en los espacios abiertos.

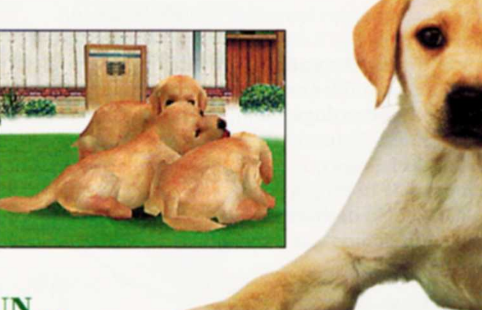


Primer Día

PUEDES CAUSAR UNA PRIMERA IMPRESIÓN SÓLO UNA VEZ. ELIGE BIEN A TU PRIMER PERRITO.

Por Thirsten Howl

Los perritos son impresionantes y necesarios. No hay tal cosa como darle demasiada atención a tu perro. Cálmalo, acarícialo y hazle saber que le darás un buen hogar. Él te responderá amablemente y tratará de comportarse.



PARECES COMO UN...

Una vez que tu mascota se familiarice con sus alrededores y ha tenido un tiempo contigo, estará lo suficientemente calmada para que le des un nombre. Llámala por su nombre a menudo, y dale siempre mucha atención.



Mira a tu nuevo pequeño amigo peludo. Piensa en su nombre, limpia tu garganta y graba.

¡HABLA!

Cuando hables por el micrófono, hazlo de manera clara, a una distancia de diez centímetros. Después de escuchar su nombre por primera vez, tu perro dará señales de entendimiento.



COMPRA LO BÁSICO

Cuando toques el nombre de tu perro en la pantalla de *Home*, aparecerá la de *Status*. Su hambre, sed y las condiciones de su pelaje deberán ser atendidos, así que compra lo necesario para cubrir sus necesidades en la tienda.

LA LISTA DE COMPRAS

Debe haber cuatro items en la tienda al principio. Compra lo indispensable en grandes cantidades.



El más barato de los dos tipos de comida será suficiente.



Dale agua después de la comida y del ejercicio.



Cuida a tu perro con un cepillo acorde a su pelaje.



Si tu perro está sucio, dale un buen baño con shampoo.

Un buen inicio

Consejo experto

A los **Nintendogs** les gusta la consistencia. Si lo alimentas siempre a la misma hora, ganarás puntos. Pero los perderás si no le das de comer tres días seguidos.

ME COMPLETAS

Los perritos necesitan cuidados constantes. Los **Nintendogs** perdonan fácilmente, pero requerirán de tu atención.



COMIDA Y AGUA

Si das suficiente agua y comida a tu perro, tendrás una mascota feliz que escuchará todos tus comandos.



MANTÉNLO LIMPIO

Baña y cepilla a tu perro regularmente y de inmediato cuando regreses de las pruebas de obediencia.



LIMPIA LOS DESECHOS

En los paseos tu perro hará alguna gracia, tócala para guardarla en una bolsa y esconderla de otros dueños de perros.

SIGUE UNA RUTINA DIARIA

Puedes realizar una rutina sin mayores consecuencias, pero es mejor seguir un listado todos los días.



- ALIMÉNTALO DIARIO
- DALE AGUA DIARIO
- BÁÑALO A DIARIO
- CEPÍLLALO DESPUÉS DEL BAÑO
- PRACTICA LOS TRUCOS DIARIO
- SÁCALO A PASEAR DIARIO
- ACARÍCIALO CONSTANTEMENTE

Educa a tu perro

LOS CACHORROS APRENDEN RÁPIDO Y RESPONDEN ANTE EL ESTÍMULO.

Por Ken U. Changethis



Enseña a tu cachorro trucos, poniéndole sentido de la responsabilidad y estará listo para las pruebas de obediencia, donde obtendrás dinero y puntos. Mientras más repitas un truco, más rápido tu perro lo dominará.

ENSEÑA, REPITE



Los perros aprenden a base de repetición. Cuando tu perro haga un truco, grábalo con el comando de voz. Una luz aparecerá para que lo alimentes con ella. Después de mucho repetirlo, tu perro lo dominará

Siéntate

Con la cara del perro hacia ti, acarícialo jalando su cara hacia abajo con el *stylus*. El perro se sentará y el comando de voz aparecerá. Tócalo para grabar la orden y que tu mascota la aprenda.





El comando "*Sit Down*" es más reconocible que el decir sólo "*Sit*". Úsalo para una respuesta más rápida.

CACHORRO FELIZ

Cuando tu perro realice algo que te haga feliz, correspóndelo de la misma manera, alimentándolo con el hueso que aparece en la pantalla.



SÉ CURIOSO

Lee el libro de entrenamiento con cuidado en la sección de *Supplies*, para conocer tips y aprender más trucos.

Salta perrito

Cuando tu perro está muy activo y agita su cola, está listo para aprender cómo saltar. Toca el espacio entre su cabeza para que salte. Graba el comando de voz y prepárate para el siguiente salto.



¡Tócalos!

A los perros no les gusta cuando jalas sus patitas, pero tendrás una excepción cuando le estés enseñando cómo agitarse

Di una mentira

Cuando tu can esté sentado, rasca su cabeza y mueve el *stylus* hacia abajo para hacer que se agache. De esa posición puedes enseñarle a tu muchacho cómo rodar o hacer el "muertito"

Consejo experto

Tu perro puede aprender más de 14 trucos (pero sólo unos por día) si llegas al límite, tendrás que borrar alguno de los viejos para que aprenda nuevos.

Camina y gira

Donde tu vayas yo iré amigo, tan simple como eso.

PASEA A TU PERRO



Jugar, ladrar y aprender trucos es bueno, pero el mejor ejercicio es estirar las piernas de tu perro en un paseo, hazlo seguido, y su energía aumentará.

LOS REGALOS

Tu mascota podrá agarrar regalos, pero si se pasa de largo, jala un poco de su correa para encaminarlo.



CONOCE TU VECINDARIO



Elige una nueva ruta todos los días, pero segúrate que tu perro tenga la energía para regresar a casa.

LLÉVALO AL PARQUE

Antes de realizar tu ruta, mira donde haya un parque que pueda tener perros en él. El otro tendrá gran espacio para lanzar el disco.



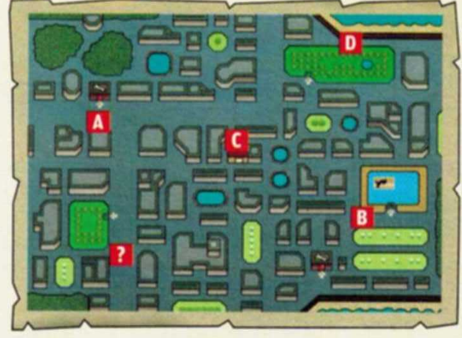
¡NO COMAS ESO!

Si tu perro tiene hambre, tirará los botes de basura para ver qué encuentra. Usa un jalón para alejarlo de los desperdicios.



A Tienda de descuento
Vas a encontrar items baratos y ocasionalmente raros en estas tiendas.

B Gimnasio
Lleva a tu perro al gimnasio y prepáralo para las pruebas de agilidad.



? Encuentros
Estos signos indican regalos y encuentros con otros perros

C Hogar
Cada ruta debe iniciar y terminar en tu casa.

D Más allá
Si exploras en lo más lejano encontrarás regalos raros.

UN SHOW PARA TU MASCOTA: ENSÉÑALE A SER

Muestra y Aprende

PREPÁRATE PARA UNA FEROZ COMPETENCIA EN EL CIRCUITO DE AGILIDAD

Por Archie Hubbs

Si algo he aprendido en mis años como comentarista de competencias caninas, es que el perro con el mejor marcador, usualmente es el que gana. Y con las victorias obtienes efectivo, que es bueno como el dinero.

PRUEBAS DE OBEDIENCIA

Las primeras tres clases tienen diferentes sets de trucos, inician con *sit*, *shake* y *lie down* en principiantes. Prepara a tu pequeño competidor antes de la prueba para que mejore su desempeño.



Good!

Una instrucción y un contador de tiempo aparecerán en lo alto de la pantalla. Debes ordenar a tu perro hacer el movimiento para continuar. Mientras más practiques, tu mascota estará más preparada para realizar la prueba.

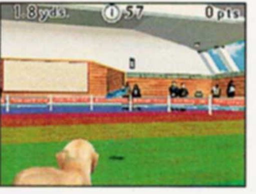
TRES JUECES, UN PUNTAJE

Después de que muestres tus movimientos recibirás una calificación del 1 a 10 de cada uno de los tres jueces, basándose en la respuesta de tu perro. El marcador será promediado al final.



DISC COMPETITIONS

Entrena para las competencias de disco en parques vacíos. Llama a tu **Nintendog** tocando la pantalla varias veces tan pronto como tenga el disco; no hay tiempo que perder.



Si el lanzamiento es angulado, tu mascota tendrá que correr a la izquierda o derecha, haciendo una atrapada exitosa.



El lanzamiento largo da más puntos, y mientas más obtengas, tu perro mejorará sus atrapadas. Al atraparlo puedes ganar un premio.

Consejo experto

Estás limitado a tres competencias por día. Del tercero al primer lugar subirás una clase. Si terminas del cuarto para abajo, te quedarás con las manos vacías, mejor practica mucho.

UN PERRO EJEMPLAR



AGILIDAD

Una competencia no es el lugar correcto para que un perro aprenda a usar nuevos aparatos. Camina hacia el gimnasio antes de cada prueba y entrena en cada aparato hasta que tu perro se acostumbre a ellos.







Dirige a tu perro a través de las pruebas de agilidad. Primero golpea dos veces los objetos para atraer a tu mascota hacia ellos. Eventualmente, con el *stylus* guía su movimiento de manera libre.

GANA EL ORO

Si eres rápido y casi no tienes errores, obtendrás la parte más alta del *ranking* y pasarás a la siguiente clase, donde te enfrentarás a nuevos retos.





Conoce a otros dueños de Nintendogs realizando una conexión gracias al Bark Mode.



Por Yap Wagmore

Hay un gran mundo afuera, con gran variedad de dueños de cachorros y de **Nintendogs**. Usando el *Bark Mode* puedes intercambiar información e items con otras personas gracias a una conexión *wireless*. Así habilitarás nuevos perritos en la perrera.



Dale a tu perro un juguete y déjalo libre en el Bark Mode.



Cuando tu perro conozca a otro cachorro, jugarán.

TU MEJOR PATA AL FRENTE

El modo en el que te prepares para tu encuentro con otro dueño tendrá gran efecto en el exterior. Cuidado, sólo puedes realizar intercambios de razas una vez por dueño.

1 Paso — Selecciona a tu cachorro

El perro que elijas para entrar al *Bark Mode* representará tu raza, y será la que se habilitará en la tienda del dueño con el que te hayas encontrado.

2 Paso — Intercambio de juguetes

Si le das un juguete a tu perro dentro del *Bark Mode* se lo regalará al cachorro que encuentre en la conexión *wireless*.

3 Paso — Conoce y saluda

Cuando tu mascota conoce otro perro aparecerán en tu Nintendo DS tanto como tu lo desees, incluso aunque te retires del rango del dueño.

CIERRA Y JUEGA

Una vez en *Bark Mode* puedes cerrar tu DS, y si otro DS en *Bark Mode* está cerca, tu perro te avisará.



EL WHITE ALBUM

Se encuentra en el menú de *Supplies*, debajo de *Music*, el *White Record* es capaz de grabar un mensaje de cinco segundos para usarlos cuando encuentres a otro Nintendog en *Bark Mode*. Puedes personalizar el mensaje siempre.



PROBANDO, UNO, DOS...

Seleccina el *White Record*, presiona el botón de grabado y habla. Puedes usar varios mensajes y borrar por completo el disco.

NINTENDOGS EN LÍNEA

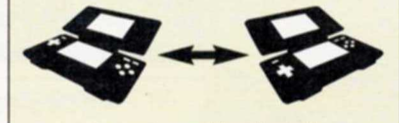
Una conexión exitosa con otro dueño de **Nintendogs** resultará en añadir la información a la lista de cada uno de los dueños en la *Friend List*. Selecicona la opción Go Out y podrás ver los datos e información de tus amigos dueños de Nintendogs.





SIN ATADURAS

Cuando estás en el rango de otro dueño con el *Bark Mode* activado, la conexión comenzará automáticamente, al igual que la transferencia de datos de los dueños.



El rango de conexión es igual a la del juego inalámbrico.

CAMPO ABIERTO

El mayor beneficio que recibirás con la conexión inalámbrica es el intercambio de la información de las razas. Si el perro de tu amigo no se encuentra disponible en la perrera, lo estará después del encuentro, y podrás comprar un cachorro de esa raza.



CONSIENTE A TU *Perro*

TU MASCOTA MERECE LO MEJOR. DALE TODO LO QUE NECESITE.

Por Diggery Dogsworth



Considerando la cantidad de dinero que obtienes en las competencias, los *items* y accesorios son baratos, pero de gran aprecio para tu perro. Visita la tienda a menudo para descubrir nuevas cosas.



Ocupa bien tu dinero

Aunque puedes ahorrar dinero para comprar moviliarios elegantes y otros perros, lo mejor que puedes hacer con tus billetes es usarlos en el cachorro que tengas actualmente. Cómprale lo mejor de lo mejor que veas en la tienda, después de todo, tu fiel canino se lo merece.

Consigue efectivo

Si quieres comprar *items* debes pagar el precio. La mejor forma de obtener dinero es especializarse en un evento e ir por el campeonato. También puedes vender *items* en la tienda de segunda mano para salir de uno que otro apuro.

Gran aviso

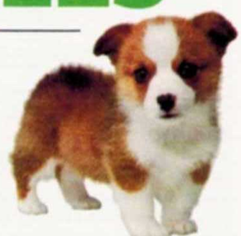
Los *items* más raros no están a la venta, ya que las encontrarás en las caminatas. Planea una ruta hacia las afueras para investigar los signos de interrogación y observa cuando tu perro esté caminando. Si tu mascota se topa con un presente, dale un jalón a su correa. Tu perro se detendrá y tomará el regalo.

Cómo hacer

Habla con los ANIMALES

Por "Doc" Sund

UNA GUÍA PARA ENTENDER EL ESTADO DE ÁNIMO DE TU PERRO



Tú hablas español, el perro no. Pero puedes percibir lo que tu cachorro intenta decir mediante su lenguaje corporal. Mira los movimientos del perro, interpreta las señales y reacciona adecuadamente. De seguro lo harás bien.

COLEO



Cuando tu perro agite su trasero, significa que quiere jugar. Saca su juguete favorito y arrójaselo para que se divierta por algún tiempo.

CARA A CARA



Cuando le chifles a tu perro, él notará tu atención y pondrá sus dos patas sobre la pantalla para mostrarte su emoción al verte. Distraelo con el *stylus* para que regrese a la normalidad.

HACERSE EL MUERTITO



Cuando estás entrenando a tu perro de pronto se tirará hacia un lado. Acaricia su estómago y después mueve el *stylus* sobre su cuerpo para hacerlo girar. Graba el comando de voz y repítelo.

HORA DE DORMIR



Para que recuperen su energía, a los cachorros les gusta relajarse y tomar una siestecita. Aunque, si quieres seguir jugando, el podrá hacer una que otra hazaña.

NO LO PROVOQUES



Tu perro nunca te morderá, pero se irritará un poco si lo estás molestando, golpeas o tocas un área sensible, como sus patas. Después de todo, las necesita para mantenerse de pie.

TOMA UN DESCANSO



Los perros a veces necesitan un descanso en medio de una sesión de entrenamiento. Haz que se siente, acaricia su cabeza y dale un tiempo para que se relaje.

ENSÉÑALE A LADRAR



Cuando suene una sirena en el exterior de tu casa en **Nintendogs**, tu perro ladrará. Al mismo tiempo, el foco aparecerá justo para que le eseñes un nuevo comando: ladrar.

LOCURA TEMPORAL



Hay muchas cosas con las que puedes alimentar el cerebro de tu cachorro. Una vez que tu perro termine su aprendizaje, se volverá hiperactivo por un tiempo. Déjalo que se entretenga.

Pregúntale a la Dra. Patas

ELLA SABE DE NINTENDOGS

* Dra. Patas no es una veterinaria con licencia, ni siquiera en TV. De hecho, "Dra." es más un título honorario que una designación oficial.



CONFUSIÓN CON LOS COMANDOS

Mi Labrador y yo tenemos un rompimiento en la comunicación. Le he enseñado varios trucos, pero a veces, cuando trato de grabar el comando de voz, **Fluffers** me mira como si estuviera hablando un lenjuaje diferente, y aparecen signos de interrogación sobre su cabeza. ¿Qué ocurre?

-PEPE SIERRA



Dra. Patas: Es simple, Pepe. Los simbolos rojos indican que no hablaste claro ante el micrófono. Las marcas azules significan que el nuevo comando es similar a uno previamente aprendido.

DILEMA CON EL DISCO

No he podido avanzar mucho en la competencia de disco, Doc. ¿Tienes algún consejo para lograr mejores puntuaciones?

-GUS RODRÍGUEZ

Dra. Patas: Ve a un parque vacío y practica con tu perro. Arrójale el disco tan alejado como puedas haciendo un ligero roce con el *stylus*. Cuando tu perro agarre el disco, golpea la pantalla para atraer su atención para que aprenda la habilidad de regresar el objeto. En la competencia trata de hacer un lanzamiento adicional cuando los segundos se agoten, mientras el disco esté en el aire la atrapada aún contará.



POSESIÓN, OBSESIÓN

Hola, Dra. Patas. Soy un gran fan y es mi primera carta. Mi Shiba Inu, **Abigail**, es la perra más linda del mundo, y quiero darle muchos accesorios -gorras y detalles así-. No veo muchos de esos objetos en las tiendas. ¿Dónde puedo conseguirlos?

-TOÑO RODRÍGUEZ



Dra. Patas: Camina con **Abigail** hacia los extremos del vecindario, Toño. Los mejores *items* están alejados de tu casa. Con cada ejercicio, la energía de tu perro se incrementará para que explores más.

PROBLEMA DE COMIDA

Hola, Doc. ¿Qué tan seguido debo alimentar y darle agua a mi cachorro, **Yoko**?

-HUGO HERNÁNDEZ

Dr. Patas: Trata de hacerlo mediante un calendario regular. También puedes saber cuando **Yoko** esté hambriento al checar sus estadísticas en la pantalla de *status*.

COMANDO SIMILAR

Le he enseñado muchos trucos a mi perro y algunos de los comandos de voz son similares, generando una confusión. ¿Hay forma de que mi mascota olvide algunos trucos para corregir el problema?

-PANTEÓN

Dra. Patas: Sí, Panteón. Encontrarás una liga a una lista de trucos en la pantalla de *status*. Presiónala, después selecciona el truco(s) que quieres borrar. También podrás borrar algunos trucos cuando llegues al límite de 14 aprendidos, y así tu cachorro aprenderá nuevos movimientos.



PERRO SUCIO

Mi Shetland sheepdog, **Shaky**, se ha llenado de pequeñas manchas negras y se rasca demasiado. ¿Qué está pasando, doc?

-MASTER

Dra. Patas: ¡Tu perro tiene pulgas! Dale un buen baño con el *shampoo* indicado (de pelo largo para un Shetland sheepdog), después usa el cepillo de alambre. Si mantienes un calendario regular para bañarlo, las pulgas no regresarán.

FIEBRE CANINA

Me agradan los cachorros, Dra. Patas. No me aburro de ellos. Tengo dos en casa y tres en el hotel, pero me gustaría tener más perritos para escoger. ¿Cómo logro que la perrera traiga más perros?

-FRANK CUEVAS

Dra. Patas: Cuando participas con otro propietario de **Nintendogs** que tenga una versión diferente a la tuya, el cachorro de dicho propietario se volverá existente en tu juego. Además, nuevas mascotas aparecerán conforme incrementes tu puntuación como entrenador.



Calendario



LA CLAVE PARA EL ÉXITO CON TU PERRO ES SER CONSTANTE. USA NUESTRO CALENDARIO DE ACTIVIDADES PARA PLANEAR EL TIEMPO.

Noviembre

DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
30	31	1 ☐ Nombra a tu perro y enséñale a sentarse.	2 ☐ Toma un paseo hacia la tienda de descuentos.	3 ☐ Camina al parque y practica con el disco.	4 ☐ Entra a una competencia de disco.	5 ☐ Enseña a tu perro a echarse y a dar la patita.
6	7 ☐ Practica todos los comandos de tu perro.	8 ☐ Baña y cepilla a tu mascota.	9 ☐ Entra en una prueba de obediencia.	10 ☐ Ve hacia el gimnacio para entrenar a tu perro.	11	12 ☐ Participa en una prueba de agilidad.
13 ☐ Camina hacia el parque para socializar.	14 ☐ Conoce a un amigo en el *Bark Mode*.	15 ☐ Toma una larga caminata para buscar regalos.	16 ☐ Enséñale a girar y a hacerse el muertito.	17	18	19 ☐ Baña y cepilla a tu mascota.
20 ☐ Entra a una prueba avanzada de obediencia.	21	22	23 ☐ Practica el lanzamiento de disc[illegible] el parque.	24 ☐ Entra en [illegible]mpetencia de disco.	25 ☐ Ve hacia el gimnacio para practiar la agilidad.	26
27 ☐ Participa en una prueba de agilidad.	28	29	30 ☐ Compr[illegible] nuev[illegible] jugue[illegible] perro.	1	2	3